

IV₆ – Матурске теме

Примена рачунара:

1. Екрани на додир – Петар Ковачевић
2. Компјутерске преваре – Лука Ђукановић
3. Рачунарски вируси и заштита од њих – Стефан Ђекић
4. Примена и развој роботике – Борис Маринковић
5. Испитивање утицаја шума на пробабилистичку детекцију квантне сплетености – Стефан Букоровић
6. Алгоритми за сортирање података применом Матлаба – Милош Милинковић

Напредне технике програмирања:

1. Креирање блога у WordPress-у – Срђан Богићевић
2. Web 1.0 и Web 2.0 технологије – Милан Катанић
3. Креирање игрице употребом алата Greenfoot – Стефан Божанић
4. Креирање веб страница помоћу Weebly сервиса – Арсеније Дубљанин
5. Дизајнирање веб страница помоћу готовог Google Sites решења – Стефан Бркић
6. PHP језик за динамичке веб странице – Нина Столић
7. Графови и алгоритми претраге графа – Вукашин Моравчевић
8. Оптимизације динамичког програмирања – Давид Милинковић
9. Геометријски алгоритми – Никола Савић
10. Фенвиково стабло - Иван Бошковић

Оперативни системи и рачунарске мреже:

1. Управљање процесима – Александар Живановић
2. Фајл систем – Урош Макевић
3. Рачунарске мреже и мрежни протоколи – Вук Павловић